



AUSSCHREIBUNG

Jugendpokal 2008 des Sächsischen Schützenbundes e.V. -DRUCKLUFTWAFFEN-

Veranstalter: Sächsische Schützenjugend im Auftrag des Sportausschusses des SSB

Verantwortlich: Landesjugendleiter des SSB in Zusammenarbeit mit Ausrichtervereinen

Termin: 05.04.2008

Ort: Leipzig Schützenhof (LP u. LG), Neiden (LL)

Wettbewerbe:	1. LG / LP 10 m	Schülerklasse m + w	20 Schuss
	2. LG / LP 10 m	Jugendklasse m + w	40 Schuss
	3. LG / LP 10 m	Juniorenklasse B m + w	40 Schuss
	4. LG 3-Stellung	Schülerklasse	30 Schuss
	5. mehrschüssige LP 10 m	Schülerklasse	30 Schuss
	6. Lauf. Scheibe 10 m	Schülerklasse m + w	20 L /20 L Schuss
	7. Lauf. Scheibe 10 m	Jugendklasse m + w	20 L /20 S Schuss

Startgeld:	Schüler	4.00 EUR
	Jugend	5.00 EUR
	Junioren B	6.00 EUR

Teilnehmer: Alle Mitgliedsvereine des Sächsischen Schützenbundes e.V.

Auszeichnung: Die jeweils 3 erstplatzierten Schützen erhalten Urkunden und Ehrenpreise. Der jeweils erfolgreichste Verein nach olympischer Punktwertung in den Disziplinen erhält einen Wanderpokal und die 6 besten Vereine erhalten Urkunden. Nach Beendigung der Wettkämpfe findet die Siegerehrung statt. Preise und Pokale werden nicht nachgeschickt!

Wertung: Es findet nur eine Einzelwertung entsprechend der Wettbewerbe statt.

Meldung: Die Meldung in den Disziplinen **LG und LP** erfolgt **bis 18.03.2007** an: Sächsischer Schützenbund, PF 317, 04165 Leipzig.
Die Überweisung des Startgeldes erfolgt mit der Meldung an:
Leipziger SGes: Sparkasse Leipzig, Konto 1100876843, BLZ 86055592
Verwendungszweck: Startgeld Jugendpokal 08 und Vereinsname
Zur Anmeldung der Schützen ist der Überweisungsbeleg vorzuweisen.
Die Meldung für die **Disziplin Laufende Scheibe** erfolgt an:
Uwe Kammer, Lerchenweg 24, 04860 Torgau. Das Startgeld in der Disziplin Laufende Scheibe ist vor Ort zu entrichten.

Sonstiges: Gesamtprotokolle werden für 2,50 EUR auf Bestellung verschickt.
Pokalverteidiger bitte die Wanderpokale nicht vergessen!
Pistole (PSG zu Löbau), Gewehr (SGi Deutschenbora) und Lauf. Scheibe (SSC Neiden)